

Une stratégie numérique pour l'Europe

Ses incidences sociétales

Nicole Dewandre
Conseillère auprès du directeur général
DG « Société de l'information et media »
Commission européenne



Plan

1. Une stratégie numérique pour l'Europe?
2. Ses grandes lignes
3. Réflexions sur son incidence sociétale



Il était une fois...

...EU2020 ...

et ses 7 initiatives phares...

1. **Une stratégie numérique pour l'Europe**
2. Une Union pour l'Innovation
3. Jeunesse en mouvement
4. Une Europe efficace dans l'utilisation des ressources
5. Une politique industrielle à l'ère de la mondialisation
6. Une stratégie pour les nouvelles compétences et les nouveaux emplois
7. Une plate-forme européenne contre la pauvreté



Une stratégie numérique pour l'Europe-7 piliers

1. Un marché unique numérique dynamique
2. Interopérabilité et normes
3. Confiance et sécurité
4. Accès internet rapide et ultrarapide
5. Recherche et innovation
6. Favoriser la culture, les compétence et l'intégration numériques
7. Des avantages dus aux TIC pour la société de l'UE



Mise en œuvre dynamique et inclusive

- 101 actions [politique-réglementation-recherche]
- Monitoring en continu
- Digital scoreboard
- Actifs sur les media sociaux
- « Going local »
- Assemblée annuelle

http://ec.europa.eu/information_society/digital-agenda/index_en.htm



Prochainement...

- Connecting Europe Facility-
Oct11
- Horizon 2020-Nov11
- Révision du cadre de la
protection de la vie privée-
Jan12
- Cloud computing-2012
- Sécurité sur le net-2012



Et le multilinguisme?

- 52 projects for 120 Mio € on:
 - Multilingual content processing
 - Multilingual information mining
 - Multilingual speech-based interactive services
 - Ongoing negotiations
 - Next call published in July 2012
- Horizon 2020



Incidences sociétales de l'ombre digitale

Déstabilisation de références fondamentales:

1. Dualisme
2. Distinction
personnes/nature/artefacts
3. Idéal encyclopédique
4. Identité-souveraineté



Incidences sociétales (du point de vue du langage)

Le bit, nouveau fongible universel (comme l'argent ou le CO2).

L'informatique: un langage comme un autre?



Qu'est-ce qu'une langue?

Humboldt cité par Cassin

« *Chaque langue est comme un filet qu'on jette sur le monde.* »

Et aussi: « *on ne sait vraiment ce qu'est une langue que si on en connaît au moins deux.* »



Que faire de la pluralité linguistique?

- Une langue est un monde projeté
- Passer d'un point de vue à un autre est possible, et souhaitable, jamais trivial
- Richesse du « bulk » et de l'interface
- Role des TICs déterminant, mais non exclusif.



Incidences sociétales du point de vue du langage

Mais il se pourrait, [...] que nous ne soyons plus jamais capables de comprendre, c'est-à-dire de penser et d'exprimer, les choses que nous sommes cependant capables de faire.

Hannah Arendt



Langage machine et pluralité linguistique

Défi:
articuler **calcul**
(langage machine),
pensée
(réflexivité) et
action
(performativité).



Pictogrammes,
un nouvel alphabet?
Intrication langues
et langage machine?



En guise de conclusion

Penser à partir du fait langagier
ouvre

Confiance dans la pluralité
Différences et articulations

Eloge des commencements

